

The background features a grayscale image of a person wearing a VR headset on the left and a 3D rendered dragon-like creature on the right. The central text is framed by a yellow square outline with solid yellow squares at its corners. Diagonal yellow lines also cross the white background.

WOOSONG UNIVERSITY

Game Multimedia



1

학과소개

전공 개요
교수진 소개
세부 교육 체계

2

학과생활

각종 행사 및 축제
학술제와 동아리 활동
국제교류활동

3

졸업 후 진로

프로그래밍전공
게임그래픽전공
게임기획 / 운영



01

학과 소개

우송대학교 게임멀티미디어전공은 무엇을 배우고, 무엇을 하는 학과인지 소개합니다. 어떠한 기술을 익히고 어떠한 인재를 양성하는지 학과에 대한 기초적인 소개를 진행합니다.

+게임기획 · 운영 등



게임프로그래밍

게임을 제작하기 위한 컴퓨터 언어와 게임 제작 엔진들을 다룹니다. 그 외 다양한 IT분야의 기술을 익힙니다.

게임그래픽

게임 속에 들어가는 그래픽 소스 제작 과정을 배웁니다. 2D 게임 일러스트 작업부터 시작해 3D 모델링, 이펙트, UI등 다방면의 기술을 익힙니다.

+게임기획 · 운영 등

게임멀티미디어전공은
게임 플레이를 넘어 창작으로!
기획과 프로그래밍, 게임 아트 분야를 익혀
게임제작 프로젝트를 수행함으로써
전문 개발자를 양성하는 학과

게임프로그래밍

게임을 제작하기 위한 컴퓨터 언어와
게임 제작 엔진들을 다룹니다. 그 외
다양한 IT분야의 기술을 익힙니다.

게임그래픽

게임 속에 들어가는 그래픽 소스 제
작 과정을 배웁니다. 2D 일러스트레
이팅부터 시작해 3D 모델링, 이펙트,
UI등 다방면의 기술을 익힙니다.

한태우 교수님

(학과장님)

042-630-9274

bluebird@wsu.ac.kr

이창조 교수님

042-630-9753

cjlee@wsu.ac.kr

손재형 교수님

dessin44@naver.com

공전영 교수님

jykong@outlook.kr

기수아 교수님

keysooah@naver.com

Albith Rene Delgado

Lopez 교수님

albith@gmail.com

조수형 교수님

wytm111@naver.com

하동원 교수님

lucas.ha@wsu.ac.kr

황규덕 교수님

djdurk@homibox.com

주은령 교수님

wodla@hanmail.net

강석일 교수님

seokil@hotmail.com

박상태 교수님

isnotstory@wsu.ac.kr

조일현 교수님

no1hyun@wsu.ac.kr



게임프로그래밍

기초과정(1~2학년)

- 프로그래밍을 위한 기초 툴을 배웁니다.
- 게임 기획에 대한 기초적인 지식과 방법을 배웁니다.
- 간단한 게임을 제작하는 실습을 진행합니다.

심화과정(3~4학년)

- 게임 제작 툴을 이용해 실무적인 게임 제작을 진행합니다.
- VR콘텐츠, 인공지능 등 심화적인 과정을 배웁니다.



**UNREAL
ENGINE**



unity

게임 프로그래밍

기초과정 (1~2학년)

- 프로그래밍에 대한 기초 툴을 배웁니다.
- 게임 기획에 대한 기초적인 지식과 방법을 배웁니다.
- 간단한 게임을 제작하는 실습을 진행합니다.

심화과정 (3~4학년)

- 게임 제작 툴을 이용하여 게임 제작을 진행합니다.
- VR, AR, MR 등 다양한 신기술과 장비를 배웁니다.

C언어, Unity엔진, Unreal엔진을 이용한
게임 프로그래밍을 전문적으로 배웁니다.



프로그래밍 특별과정

비트 단기 / 비트 고급반 (6개월)

C언어, C++, 자바 등의 프로그램 언어를
전문적으로 배울 수 있는 특별 교육과정

단기과정-4~6학점 인정, 고급과정 18학점 인정



프로그래밍 특별과정

XR특별교육과정

XR센터에서 VR, AR콘텐츠 제작을 전문적으로 배웁니다.
실제 VR장치와 연결해 제작한 프로그램을 시연할 수 있습니다.

운영기간: 1년 (3학년 2학기~4학년 여름학기)



게임그래픽

기초과정(1~2학년)

- 게임 관련 드로잉 실력을 기르기 위한 수업을 진행합니다.
- 게임 기획에 대한 기초적인 지식과 방법을 배웁니다.
- 3D툴을 이용한 게임 그래픽 제작을 배웁니다.

심화과정(3~4학년)

- 다양한 툴을 이용해 게임 그래픽 소스를 제작합니다.
- VR콘텐츠에 사용 가능한 그래픽 소스를 제작합니다.
- Live2D, Spine 툴을 이용한 움직임은 2D 일러스트 제작 실습



Photoshop, 3Dmax, Zbrush,
Substance Painter 등
다양한 툴을 활용한 그래픽 소스 제작을
배웁니다.

심화과정 (3~4학년)

- 다양한 툴을 이용해 게임 그래픽 소스를 제작합니다.
- 3D 모델링을 가능한 3D 그래픽 소스를 제작합니다.
- Live2D, Spine 툴을 이용한 움직임은 2D 일러스트 제작 실습



그래픽 특별교육과정

UI/UX 디자인

- 스마트폰의 보급으로 다양한 앱과 웹에 대한 UI/UX 디자인 지식 필요
- 단기과정과 고급과정으로 구분 (1년)



그래픽 특별교육과정

영상모션그래픽 특별과정

- 3D 모델링, 애니메이션, 이펙트, 영상특수효과 등 전문교육
- 1년 집중과정으로 운영



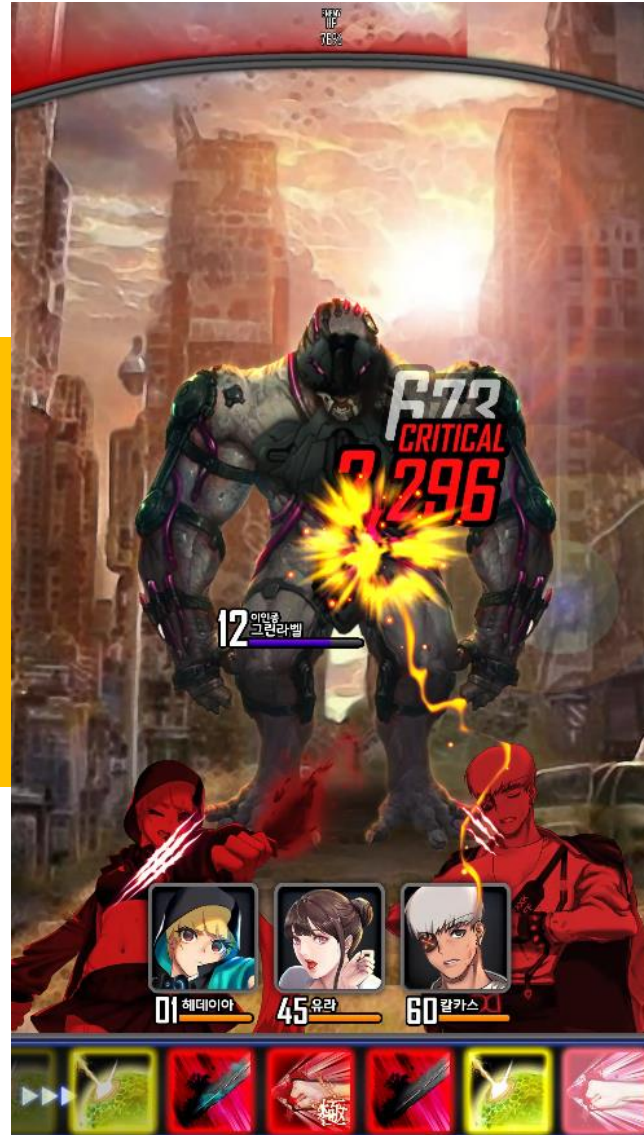
02

학과 생활

우송대학교 게임멀티미디어전공 학생으로 입학하게 되면 어떤 활동을 하게 되는지, 진행되는 다양한 학과 행사와 자율적인 동아리 활동에 대해 소개를 진행합니다.

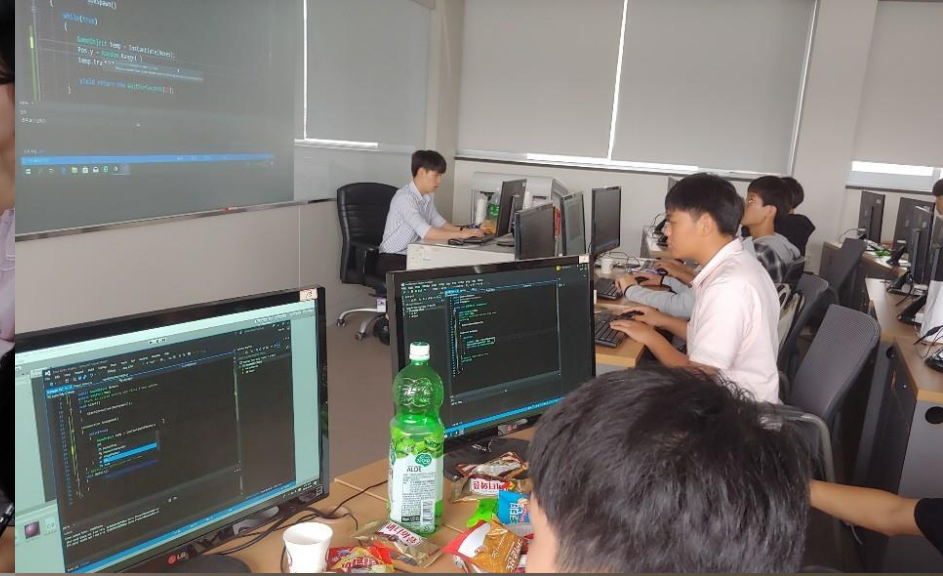
학술제

매년 학과 학술제를 진행합니다.
학생들이 창작한 다양한 작품으로
전시 및 체험을 진행하며,
우수한 작품은 장학금을 수여합니다.



학과 동아리(MSG)

MSG동아리에서는 게임 그래픽 위주의 스터디 활동을 진행합니다. 기초 드로잉 / 캐릭터 디자인 스터디를 진행하고 있으며, 동아리 디스코드를 운영하고 있습니다.



학과 체험 행사

우송대학교 게임멀티미디어전공 내에서 게임에 관련된 축제와 세미나에 견학을 갈 수 있는 기회를 제공합니다.



국제교류

러닝 콘서트 우수자와 성적 우수자에게 해외연수를 지원합니다.
모든 경비는 우송대학교에서 지원하며, 학점 인정이 가능합니다.





03

졸업 후 진로

우송대학교 게임멀티미디어전공을 졸업하게 되면 어떤 직업을 가지게 되는지에 대한 소개를 진행합니다.



- 게임 및 멀티미디어 콘텐츠 제작사
- 게임 프로듀서, 게임개발 CTO/PM
- 멀티미디어 콘텐츠 플래너 및 매니저
- 애니메이션 및 이펙트 영상 관련 분야
- IT 기업 및 연구소



WOOSONG UNIVERSITY

Game Multimedia

감사합니다